

## TALLER EXPERIENCIAS ÚNICAS

### ¿QUE ES UNA EXPERIENCIA?

Es el resultado de una actividad o conjunto de actividades (+) Estados emocionales positivos (+) elementos de Seducción / Fascinación (+) Memorabilidad (recordación, altos niveles de satisfacción)

### ESCENARIOS (playgrounds)

1. Naturales/Rurales
2. Urbanos
3. Temáticos

Los escenarios combinados con las experiencias dan lugar a circuitos, rutas y planes de viaje

### TRABAJANDO EN LA CONSTRUCCION DE EXPERIENCIAS ÚNICAS

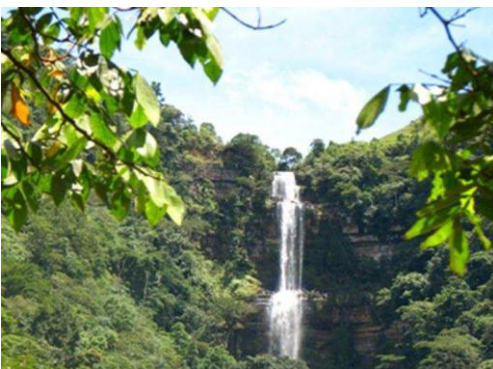
- Existencia de una iniciativa privada abierta al concepto experiencial
- Condiciones actuales de prestación del servicio
- Potencial del desarrollo de experiencias
- Interés de los actores locales por este modelo

### DETONANTES DE EMOCIONES

- Sensación de descubrimiento
- Historias, relatos , cuentos o leyendas
- Escenarios míticos y especiales
- Sentirse protagonista
- Socializar e interactuar
- El aprendizaje
- Acceso a espacios o actividades restringidas
- Inmersión en actividades de evasión o entretenimiento
- Conceptos novedosos, elementos sorpresa
- Un recuerdo personalizado para llevar

### CONCEPTO DE UNICIDAD

En el Recurso



En el Proceso



TITULO			
Descripción			
<b>Ideal para</b> parejas/grupos familiares/de amigos/sénior/individuales (describa ampliamente el grupo objetivo)		<b>Tiene mucho de</b> (1-4) Aprendizaje Entretención Belleza Acción	<b>FOTOS</b>
<b>Ideal si te gusta</b> Actividades específicas Descubrir, fotografiar, hacer...			
<b>Cosas para recordar</b>			
<b>Duración</b> días /horas/jornadas		<b>Nivel de confort</b> (1-4)	
<b>Lugar</b> Destino Municipio/Lugar		<b>Nivel de esfuerzo</b> (1-4)	
<b>Recursos</b> agua/cultura/naturaleza/paisajes			
<b>FOTOS</b>	Estado Actual <b>Fuentes de valor de la experiencia (1-3)</b> Diseño, información, guianza / instrucción	Estado Actual <b>Fuentes de Incomodidad /esfuerzo (1-3)</b> Acondicionamiento, infraestructura y accesos, atractivos disfrutables	
	<b>Aspectos que frenan el carácter experiencial</b>		
	<b>Principales recomendaciones de mejora</b> (transporte. Accesibilidad, servicios hoteleros, guianza, planificación)		
	1.		
	2.		
3.			
4.			